Muszyna - Kreatywna Akademia: DIY & Fun

OW Kolejarz (Muszyna, Polska)
8-14 lat

Cena już od **0.00 zł**

OPIS

Lubisz tworzyć własne rzeczy, odkrywać nowe technologie i próbować czegoś nowego? **Kreatywna Akademia w Muszynie to kolonia letnia dla dzieci w wieku 8–14 lat**, pełna warsztatów DIY, eksperymentów i wakacyjnych przygód! Zaprojektujesz własne gadżety, stworzysz coś wyjątkowego z drewna, poznasz tajniki robotyki lub projektowania 3D i spróbujesz swoich sił w kuchni. A po warsztatach? Gel Blaster, Bumper Ball, Euro-bungy, basen i mnóstwo zabawy z ekipą!
Kreatywne wakacje, własne projekty i niezapomniane przygody - tutaj pomysły zamieniają się w rzeczywistość!

ZAKWATEROWANIE

DW KOLEJARZ to ośrodek położony w malowniczej, uzdrowiskowej części **Muszyny-Złockiego** – wśród gór, lasów i świeżego powietrza. Na ponad 4 hektarach zielonego terenu czeka mnóstwo atrakcji:

- **MIASTECZKO WODNE**: basen ze zjeżdżalniami oraz basen do nauki pływania o wymiarach 25,0 x 15,0 x 1,8 m
- **boiska sportowe** do siatkówki i piłki nożnej
- sala dyskotekowa z lustrami, oświetleniem i nagłośnieniem
- stoły do ping-ponga, bilard (odpłatnie)
- sklepik z drobnymi przekąskami.

Na terenie ośrodka zapewniona jest **całodobowa opieka pielęgniarska**.

Zakwaterowanie w budynku głównym DW Kolejarz, w pokojach 3-, 4- lub 5-osobowych oraz w pokojach typu studio (2-3 osobowych), wszystkie z pełnym węzłem sanitarnym.

PROGRAM

KREATYWNA STREFA ARTYSTYCZNA

- **Laboratorium gadżetu** - zdobienie tekstyliów i kubków metodą sublimacji i termotransferu. Każdy

uczestnik tworzy i projektuje unikalne własne gadżety, które zabiera ze sobą (czas trwania do 180 minut),

- **Własny projekt z drewna** - stwórzysz własny zegar ścienny lub karmnik (czas trwania do 120 minut),
- **RoboRamię / druk 3D** - zbudujesz działające na wodę ramie robota ub poznasz projektowanie 3D w Autodesk i zobaczysz profesjonalny ploter CNC (Druk 3D) (czas trwania do 120 minut),
- **Kreatywna Strefa ART** - warsztat artystyczny (do 120 minut). Garncarstwo lub mydlarstwo lub projektowanie spersonalizowanej biżuterii. Realizujemy jeden temat. *Czas trwania: do 120 minut,*
- **Kuchenne Rewolucje** - warsztat kulinarny (do 120 minut) zakończony degustacją. Jeden temat do wyboru: Mistrzowie Pizzy, Sushi Master, Pierogarnia,
- kolory górskiego świata - wspólnie stworzymy **obozowy obraz**, malując farbami na streczu,

PRZYGODA, ZABAWA

- **Paintball Gel Blaster** - bezbolesna gra dla każdego (kulki z hydrożelu, 1 magazynek ok. 650 kulek). Nowoczesny system elektroniczny IPS z kamizelkami rejestrującymi trafienia,
- **Strzelnica ASG - Misja!** - strzelanie do celu połączone ze specjalną misją ratunkową. Uczestnicy wcielają się w szturmowców i pokonują tor przeszkód, z użyciem profesjonalnych replik,
- **Pokój Zagadek** - **Uwięzieni w Laboratorium -** zadaniem drużyny jest ucieczka z tajemniczego pokoju poprzez rozwiązywanie logicznych zagadek i pokonanie skomplikowanego labiryntu laserowego,
- **Bumper Ball - Pojedynek Mistrzów** - zawody drużynowe doskonale budujące Team Spirit! Szalona zabawa w kulach Bumper Ball oraz rywalizacja na trawie z ogromnymi, 2-metrowymi piłkami,
- **Ninja Junior Park** - zabawa na nowoczesnych, dmuchanych atrakcjach,
- **Euro-bungy** - ok. 5 minut zabawy na specjalistycznej trampolinie z asekuracją,
- **Aqua fun na terenie ośrodka** - korzystamy z **kąpieli w basenie** do woli pod **opieką ratownika WOPR,**

- **Zamek w Muszynie - wyprawa na Górę Baszta -** ruszamy na spacer pod górę, leśnymi ścieżkami i szlakiem prowadzącym do zrekonstruowanego średniowiecznego zamku. Na szczycie nacieszymy się piękną panoramą Muszyny i okolicznych gór! **Ważne:** na wycieczkę potrzebne jest wygodne obuwie sportowe z dobrą, antypoślizgową podeszwą.
- **MISJA TERENOWA - Sekret dawnej cerkwi i szum górskiego wodospadu** - wyruszymy na przygodę z mapą i kompasem! Nauczymy się czytać mapy, orientować w terenie i tworzyć własne szkice terenu. Z nowo zdobytymi umiejętnościami ruszymy na ekspedycję, by odnaleźć **dawną cerkiew i wodospad na Szczawniku.** Dla odważnych będzie okazja, by sprawdzić, jak zimna jest jego woda!
- **Aktywnie** - gry i zabawy sportowe, gry zespołowe, siatkówka, piłka nożna, frisbee, przeciąganie liny, turnieje i wyzwania, poranny jogging dla chętnych oraz wspólne wyjścia na wschód lub zachód słońca,
- **GARDEN GAMES ZONE czyli gry i chill na świeżym powietrzu - mega Jenga**, **Wieża Froebla**, **Dixit, kości XXL, kręgle fińskie, kółko i krzyżyk** – klasyczna rywalizacja „O” i „X”**, sprzęt do speedballa i badmintona** - grać możecie w dowolnym miejscu i czasie
- **Poznajmy się!** - zabawne pytania, szybkie rozmowy i integracyjne wyzwania, dzięki którym szybko

poznacie całą grupę,

- **Wodna bitwa** - balony z wodą, drużynowe konkurencje, wyścigi i mokre wyzwania. W upalny dzień nie ma przegranych,
- **Wakacyjny teleturniej** - drużynowe rywalizacje, quizy, zagadki, muzyczne rundy i zadania na czas,
- **Wieczory tematyczne**, **przygotowane wspólnie z BUT Kadrą**, wypełnione grami i integracją,
- Seans filmowy lub karaoke - wspólne oglądanie filmu albo wieczór z mikrofonem i ulubionymi przebojami,
- **Wieczór przy ognisku** - ognisko lub grill, wspólne zabawy, rozmowy i wakacyjny wieczór pod gołym niebem,

DODATKOWE ATRAKCJE DLA CHĘTNYCH

Macie ochotę na jeszcze więcej? Możecie wybrać dodatkowe atrakcje i wykupić je podczas rezerwacji obozu, przed wyjazdem lub na miejscu. **Opis atrakcji i aktualne ceny dostępne są w zakładce „Fakultety”** oraz podczas dokonywania rezerwacji. Udział w atrakcjach fakultatywnych jest dobrowolny i dodatkowo płatny.

CO JEMY

Smaczna, domowa kuchnia: **3 posiłki dziennie** + podwieczorek serwowane w stołówce w budynku głównym DW Kolejarz.
Pierwszy posiłek - obiad, ostatni posiłek - obiad + suchy prowiant.

Diety specjalne
Na wcześniejsze zgłoszenie ośrodek może przygotować posiłki uwzględniające wybrane wymagania żywieniowe np. **wyżywienie wegetariańskie, bezglutenowe*.**

Konieczność zastosowania diety należy zgłosić najpóźniej 14 dni przed rozpoczęciem obozu.

(*) Posiłki bezglutenowe przygotowywane są w kuchnia ośrodka, mogą zawierać śladowe ilości glutenu. Nie zalecamy osobom na restrykcyjnej diecie bezglutenowej.

TRANSPORT

1 dzień	wyjazd wg rozkładu jazdy, **przyjazd do ośrodka około godz. 14:00**, zakwaterowanie, obiad, powitanie obozowiczów, przedstawienie programu obozu, zajęcia integracyjne, kolacja
2 - 9 dzień	wypoczynek według programu

10 dzień	śniadanie, wykwaterowanie, c.d realizacji zajęć programowych - spacer po okolicy, zakup pamiątek, obiad + suchy prowiant, **wyjazd z ośrodka około godz. 14:00**, przejazd przez Polskę wg rozkładu jazdy

INFORMACJE TRANSPORTOWE

Transport do/z obozu odbywa się pod opieka wykwalifikowanych wychowawców/konwojentów. Kierownik obozu oczekuje na uczestników obozu bezpośrednio w Transport do/z obozu odbywa się pod opieka wykwalifikowanych wychowawców/konwojentów. Kierownik obozu oczekuje na uczestników obozu bezpośrednio w obiekcie docelowym**.**
Uczestników z dojazdem własnym prosimy o przyjazd o godzinie wskazanej w tabeli jako czas przyjazdu do ośrodka. Wcześniej nie zapewniamy opieki.
Obowiązuje limit bagażu: 1 bagaż główny do 20 kg o sumie wymiarów nieprzekraczających 160 cm (wysokość x szerokość x głębokość) oraz 1 bagaż podręczny do 5 kg.

W tabelach rozkładu jazdy podajemy godziny odjazdów autokarów/pociągów. Na miejsce zbiórki prosimy o przybycie 20 minut wcześniej. Prosimy na miejsce wyjazdu i powrotu przybywać punktualnie.

[-1] wyjazd/powrót dzień przed datą rozpoczęcia/zakończenia turnusu;
[+1] wyjazd/powrót dzień po dacie rozpoczęcia/zakończenia turnusu.

Wychodząc naprzeciw Państwa oczekiwaniom staramy się zapewnić jak największą ilość miast wyjazdowych, w związku z czym **podróż nie zawsze odbywa się najkrótszą trasą**, **możliwe są przesiadki** oraz **na wybranych odcinkach zmiana środka transportu na zastępczy** (pociąg, mikrobus, samochód osobowy). W związku z powyższym zastrzegamy sobie prawo do zmiany rozkładu po uprzednim powiadomieniu Klientów. Z miejscowości objętych rozkładem jazdy staramy się realizować przejazd uczestników we wszystkich terminach, jednak **zastrzegamy sobie prawo odwołania połączenia antenowego jeśli w danym turnusie nie uzbiera się minimalna liczba 6 osób na przejazd daną trasą.** W takim przypadku zostaną Państwo powiadomieni o najbliższym przystanku z którego będzie realizowany wyjazd.

CENY I TERMINY

Impreza	TERMIN	DODATKOWE INFORMACJE	ILOŚĆ MIEJSC	CENA	

CENA NIE ZAWIERA

transportu (koszt transportu uzależniony od miejsca wsiadania – widoczny przy wyborze miasta wsiadania oraz w zakładce transport), imprez fakultatywnych, składki na Turystyczny Fundusz

Gwarancyjny (płatna obowiązkowo +2 PLN/os.), składki na Turystyczny Fundusz Pomocowy (płatna obowiązkowo +2 PLN/os.).

CENA ZAWIERA

zakwaterowanie i wyżywienie w obiekcie, realizację programu, opiekę kadry BUT: kierownika, wychowawców, ratownika wodnego, ubezpieczenie COMPENSA TU S.A "Ubezpieczeni w Podróży" NNW do 10.000 zł.

INFORMACJE DODATKOWE

- Obowiązkowa kaucja zwrotna - 50 PLN (płatne gotówką na miejscu, po przyjeździe do ośrodka). Kaucja stanowi zabezpieczenie na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych w obiekcie lub środku transportu i zwracana jest w całości (pod warunkiem braku szkód) ostatniego dnia pobytu.
- Dokumenty: wypełniona i podpisana karta kwalifikacyjna.
- Proponowane min. kieszonkowe ok. 150 PLN + kaucja (zwrotna) + imprezy fakultatywne.
- Telefony komórkowe, aparaty fotograficzne, czy inny sprzęt elektroniczny uczestnik zabiera na obóz na wyłączną, własną odpowiedzialność. Młodzież nie zabiera telefonów na zajęcia programowe. Zalecamy ustawienie limitu czasu używania telefonu przez dziecko. Atrakcje fakultatywne realizowane są, gdy zgłosi się co najmniej 12 chętnych osób. Planowana liczba uczestników na obozie ok. 40 osób.
- Obowiązuje limit bagażu: 1 bagaż główny do 20 kg o sumie wymiarów nieprzekraczających 160 cm (wysokość x szerokość x głębokość) oraz 1 bagaż podręczny do 5 kg.