Muszyna - Aqua Camp z Tatralandią

OW Kolejarz (Muszyna, Polska)
12-17 lat

Cena już od **0.00 zł**

OPIS

Gotowi na wodne szaleństwo i wakacyjny chill? **Aqua Camp w Muszynie to obóz młodzieżowy dla osób w wieku 12–17 lat**, który łączy wodne atrakcje, aktywną zabawę i relaks z ekipą! Czeka na Was wycieczka do **Tatralandii na Słowacji** - tropikalne baseny, zjeżdżalnie i mnóstwo wodnych emocji! Do tego **spływ pontonowy Popradem**, kąpiele w basenach na terenie ośrodka, Gel Blaster, Bumper Ball, Euro-bungy i wspólne wyzwania. **Wodne przygody, świetna ekipa i wakacje pełne wrażeń - wskakuj na falę dobrej zabawy!**

ZAKWATEROWANIE

DW KOLEJARZ to ośrodek położony w malowniczej, uzdrowiskowej części **Muszyny-Złockiego** – wśród gór, lasów i świeżego powietrza. Na ponad 4 hektarach zielonego terenu czeka mnóstwo atrakcji:

- **MIASTECZKO WODNE**: basen ze zjeżdżalniami oraz basen do nauki pływania o wymiarach 25,0 x 15,0 x 1,8 m
- **boiska sportowe** do siatkówki i piłki nożnej
- sala dyskotekowa z lustrami, oświetleniem i nagłośnieniem
- stoły do ping-ponga, bilard (odpłatnie)
- sklepik z drobnymi przekąskami.

Na terenie ośrodka zapewniona jest **całodobowa opieka pielęgniarska**.

Zakwaterowanie w budynku głównym DW Kolejarz, w pokojach 3-, 4- lub 5-osobowych oraz w pokojach typu studio (2-3 osobowych), wszystkie z pełnym węzłem sanitarnym.

PROGRAM

WAKACJE NA FALI - AQUA FUN!

- **TRATALANDIA czyli Tropikalnym Raju pod Tatrami** - 10 całorocznych basenów, strefa relaksu Tropical Paradise z temperaturą powietrza 30°C, 5 zjeżdżalni, w tym Tornado – zjazd 2-osobowym pontonem z 12-metrowej wieży. Idealne miejsce na emocje, zabawę i relaks w tropikalnym klimacie!

- **SPŁYW PONTONOWY POPRADEM czyli przygoda na rzece** - pełen emocji spływ 7-osobowym pontonem Doliną Popradu, który poprzez wspólne wiosłowanie i omijanie przeszkód integruje każdą grupę i zapewnia niezapomniane widoki.

Uwaga! Wymagane jest posiadanie ważnego paszportu lub dowodu osobistego (wyjazd na Słowację).

AQUA FUN NA TERENIE OŚRODKA

- **Pool & Chill** - kąpiele i relaks w odkrytym basenie,
- **Wodna bitwa** - balony z wodą, drużynowe konkurencje, wyścigi i mokre wyzwania. W upalny dzień nie ma przegranych,

CHILLOUT - RELAKS & FUN

- Speed Meeting - poznajmy się! Szybkie rozmowy, nietypowe pytania i poznawanie ekipy bez niezręcznego „teraz każdy opowie coś o sobie”,
- **GARDEN GAMES ZONE czyli gry i chill na świeżym powietrzu - mega Jenga**, **Wieża Froebla**, **Dixit, kości XXL, kręgle fińskie, kółko i krzyżyk** - klasyczna rywalizacja „O” i „X”**, sprzęt do speedballa i badmintona** - grać możecie w dowolnym miejscu i czasie,
- TikTok & Reels Challenge - pomysł, nagranie, montaż. Tworzymy własne krótkie obozowe rolki,
- **Sport & Fun** - gry i zabawy sportowe, gry zespołowe, siatkówka, piłka nożna, frisbee, przeciąganie liny, turnieje i wyzwania, poranny jogging dla chętnych oraz wspólne wyjścia na wschód lub zachód słońca,
- Zadanie czy Pytanie - integracyjna gra pełna zabawnych pytań, wyzwań i niespodzianek,
- **Open stage - pokaż, co potrafisz!** Muzyka, taniec, stand-up, impro, sportowe triki i wszystko, czym chcecie zaskoczyć ekipę,
- Wieczór filmowy / karaoke - popcorn i filmowy chill albo wieczór z mikrofonem - wybór należy do Was!
- Noc pod gwiazdami - **koce, gwiazdy i nocny chill,**
- Wieczór przy ognisku - ognisko lub grill, rozmowy i wakacyjny wieczór pod gołym niebem,
- **Paintball Gel Blaster** - bezbolesna gra dla każdego (kulki z hydrożelu, 1 magazynek ok. 650 kulek). Nowoczesny system elektroniczny IPS z kamizelkami rejestrującymi trafienia,

- **Strzelnica ASG - Misja!** - strzelanie do celu połączone ze specjalną misją ratunkową. Uczestnicy wcielają się w szturmowców i pokonują tor przeszkód, z użyciem profesjonalnych replik,
- **Pokój Zagadek** - **Uwięzieni w Laboratorium -** zadaniem drużyny jest ucieczka z tajemniczego pokoju poprzez rozwiązywanie logicznych zagadek i pokonanie skomplikowanego labiryntu laserowego,
- **Bumper Ball - Pojedynek Mistrzów** - zawody drużynowe doskonale budujące Team Spirit! Szalona zabawa w kulach Bumper Ball oraz rywalizacja na trawie z ogromnymi, 2-metrowymi piłkami,
- **Ninja Junior Park** - zabawa na nowoczesnych, dmuchanych atrakcjach,

- **Euro-bungy** - ok. 5 minut zabawy na specjalistycznej trampolinie z asekuracją,
- **Kreatywna Strefa ART** - warsztat artystyczny (do 120 minut). Garncarstwo lub mydlarstwo lub projektowanie spersonalizowanej biżuterii. Realizujemy jeden temat. *Czas trwania: do 120 minut,*
- **Kuchenne Rewolucje** - warsztat kulinarny (do 120 minut) zakończony degustacją. Jeden temat do wyboru: Mistrzowie Pizzy, Sushi Master, Pierogarnia,
- **Wycieczka do Krynicy Zdrój** - spacer po Deptaku Krynickim (zobaczymy Muzeum Nikifora, Dom Zdrojowy, Pijalnia Główna), **wjazd koleją linowo-terenową na Górę Parkową**, **Rajskie ślizgawki** - 1 zjazd rynną, zejście ścieżką edukacyjną przez Park Zdrojowy z Łabędzim i Czarnym Stawem,
- **Zamek w Muszynie - wyprawa na Górę Baszta -** ruszamy na spacer pod górę, leśnymi ścieżkami i szlakiem prowadzącym do zrekonstruowanego średniowiecznego zamku. Na szczycie nacieszymy się piękną panoramą Muszyny i okolicznych gór! **Ważne:** na wycieczkę potrzebne jest wygodne obuwie sportowe z dobrą, antypoślizgową podeszwą.
- **Wodospad w Szczawniku - wyprawa w poszukiwaniu wodnej kaskady,** a dla chętnych okazja, by przekonać się, jak zimna jest górska woda!
- **Wieża widokowa na Malniku (DLA CHĘTNYCH) -** wędrówka przez malownicze łąki i leśne ścieżki, zakończona wejściem na wieżę widokową. Na szczycie czeka rozległa panorama Muszyny, Beskidu Sądeckiego i okolicznych wzniesień!
  Trasa: *OW Kolejarz (Złockie) - Muszyna - wieża widokowa na Malniku - powrót tą samą trasą [zobacz trasę]*
  Długość trasy: *ok. 10 km łącznie*
  Czas przejścia: *ok. 4 godziny marszu z przerwami*
  Charakter trasy: *piesza wycieczka o łatwym stopniu trudności,*
  Ważne: *wymagane wygodne obuwie sportowe z dobrą, antypoślizgową podeszwą lub trekkingowe*

EXTRA FUN - ATRAKCJE FAKULTATYWNE

Chcesz dorzucić coś ekstra do swojego wyjazdu? Wybierz dodatkowe atrakcje, na które masz ochotę. Możesz wykupić je podczas rezerwacji obozu, przed wyjazdem lub na miejscu. **Opis atrakcji i aktualne ceny dostępne są w zakładce „Fakultety”** oraz podczas dokonywania rezerwacji. Udział w atrakcjach fakultatywnych jest dobrowolny i dodatkowo płatny.

CO JEMY

Smaczna, domowa kuchnia: **3 posiłki dziennie** + podwieczorek serwowane w stołówce w budynku głównym DW Kolejarz.
Pierwszy posiłek - obiad, ostatni posiłek - obiad + suchy prowiant.

Diety specjalne
Na wcześniejsze zgłoszenie ośrodek może przygotować posiłki uwzględniające wybrane wymagania żywieniowe np. **wyżywienie wegetariańskie, bezglutenowe*.**

Konieczność zastosowania diety należy zgłosić najpóźniej 14 dni przed rozpoczęciem obozu.

(*) Posiłki bezglutenowe przygotowywane są w kuchnia ośrodka, mogą zawierać śladowe ilości glutenu. Nie zalecamy osobom na restrykcyjnej diecie bezglutenowej.

TRANSPORT

1 dzień	wyjazd wg rozkładu jazdy, **przyjazd do ośrodka około godz. 14:00**, zakwaterowanie, obiad, powitanie obozowiczów, przedstawienie programu obozu, zajęcia integracyjne, kolacja
2 - 9 dzień	wypoczynek według programu
10 dzień	śniadanie, wykwaterowanie, c.d realizacji zajęć programowych - spacer po okolicy, zakup pamiątek, obiad + suchy prowiant, **wyjazd z ośrodka około godz. 14:00**, przejazd przez Polskę wg rozkładu jazdy

INFORMACJE TRANSPORTOWE

Transport do/z obozu odbywa się pod opieka wykwalifikowanych wychowawców/konwojentów. Kierownik obozu oczekuje na uczestników obozu bezpośrednio w obiekcie docelowym**.**
Uczestników z dojazdem własnym prosimy o przyjazd o godzinie wskazanej w tabeli jako czas przyjazdu do ośrodka. Wcześniej nie zapewniamy opieki.
Obowiązuje limit bagażu: 1 bagaż główny do 20 kg o sumie wymiarów nieprzekraczających 160 cm (wysokość x szerokość x głębokość) oraz 1 bagaż podręczny do 5 kg.

W tabelach rozkładu jazdy podajemy godziny odjazdów autokarów/pociągów. Na miejsce zbiórki prosimy o przybycie 20 minut wcześniej. Prosimy na miejsce wyjazdu i powrotu przybywać punktualnie.

[-1] wyjazd/powrót dzień przed datą rozpoczęcia/zakończenia turnusu;
[+1] wyjazd/powrót dzień po dacie rozpoczęcia/zakończenia turnusu.

Wychodząc naprzeciw Państwa oczekiwaniom staramy się zapewnić jak największą ilość miast wyjazdowych, w związku z czym **podróż nie zawsze odbywa się najkrótszą trasą**, **możliwe są przesiadki** oraz **na wybranych odcinkach zmiana środka transportu na zastępczy** (pociąg, mikrobus, samochód osobowy). W związku z powyższym zastrzegamy sobie prawo do zmiany rozkładu po uprzednim powiadomieniu Klientów. Z miejscowości objętych rozkładem jazdy staramy się realizować przejazd uczestników we wszystkich terminach, jednak **zastrzegamy sobie prawo odwołania połączenia antenowego jeśli w danym turnusie nie uzbiera się minimalna liczba 6 osób na przejazd daną trasą.** W takim przypadku zostaną Państwo powiadomieni o najbliższym przystanku z którego będzie realizowany wyjazd.

CENY I TERMINY

Impreza	TERMIN	DODATKOWE INFORMACJE	ILOŚĆ MIEJSC	CENA	

CENA NIE ZAWIERA

transportu (koszt transportu uzależniony od miejsca wsiadania – widoczny przy wyborze miasta wsiadania oraz w zakładce transport), imprez fakultatywnych, składki na Turystyczny Fundusz Gwarancyjny (płatna obowiązkowo +2 PLN/os.), składki na Turystyczny Fundusz Pomocowy (płatna obowiązkowo +2 PLN/os.).

CENA ZAWIERA

zakwaterowanie i wyżywienie w obiekcie, realizację programu, opiekę kadry BUT: kierownika, wychowawców, ratownika wodnego, ubezpieczenie COMPENSA TU S.A "Ubezpieczeni w Podróży" NNW do 10.000 zł.

INFORMACJE DODATKOWE

- Obowiązkowa kaucja zwrotna - 50 PLN (płatne gotówką na miejscu, po przyjeździe do ośrodka). Kaucja stanowi zabezpieczenie na poczet ewentualnych szkód wyrządzonych w obiekcie lub środku transportu i zwracana jest w całości (pod warunkiem braku szkód) ostatniego dnia pobytu.
- Dokumenty: wypełniona i podpisana karta kwalifikacyjna oraz ważny paszport lub dowód osobisty (dot. wyjazdu na Słowację). Legitymacja szkolna NIE JEST dokumentem stwierdzającym tożsamość za granicą.
- Proponowane min. kieszonkowe ok. 150 PLN + kaucja (zwrotna) + imprezy fakultatywne.
- Telefony komórkowe, aparaty fotograficzne, czy inny sprzęt elektroniczny uczestnik zabiera na obóz na wyłączną, własną odpowiedzialność. Młodzież nie zabiera telefonów na zajęcia programowe. Atrakcje fakultatywne realizowane są, gdy zgłosi się co najmniej 12 chętnych osób. Planowana liczba uczestników na obozie ok. 40 osób.
- Obowiązuje limit bagażu: 1 bagaż główny do 20 kg o sumie wymiarów nieprzekraczających 160 cm (wysokość x szerokość x głębokość) oraz 1 bagaż podręczny do 5 kg.